



Title	Giant Wizard Dwarf
Tidsåtgång	10-20 min
Antal deltagare	4+
Syften	Utveckla samarbete och beslutsfattande.
Beskrivning	Instruktören delar upp gruppen i 2 lika långa linjer som står mitt emot varandra på var sin sida av rummet och drar en imaginär linje halvvägs mellan dem i mitten av rummet. För att börja introducerar instruktören de karaktärer/hjältar som kommer att gestaltas av deltagarna under aktiviteten. Karaktärerna är Trollkarl, Jätte och Dvärg. Facilitatorn ber gruppen att komma på en handling för var och en av de tre. Efter att gruppen har kommit överens om handlingarna/rörelserna och ljuden, förklarar instruktören reglerna. Det här spelet är som sten, sax, påse. Jätten besegrar dvärgen eftersom den kan trampa på den, Trollkarlen besegrar Jätten eftersom Trollkarlen kan förvandla Jätten till en sten, Dvärgen besegrar Trollkarlen eftersom den kan springa ifrån Trollkarlens besvärjelser. När reglerna är klara ber instruktören grupperna att välja en karaktär och komma tillbaka till sina linjer, stående mot varandra, från baksidan av rummet. Instruktören räknar till tre och varje grupp rusar mot den centrala linjen för att utföra handlingen och ljudet de har valt. Det "vinnande" laget får en poäng och det första laget som får fem poäng vinner spelet.
Variationer	Handlingarna/rörelserna kan skapas med deltagarna sittande ner. Du kan också spela det här spelet online.

